

Programma svolto di INFORMATICA
Classe 3° A Sistemi Informativi Aziendali
Anno scolastico 2020-21

Insegnante: Vittorioso Antonio
ITP: CANOVA Prof.ssa Letizia Rosa Rita

Testo di riferimento:

C. IACOBELLI – M. AJME –V. MARRONE

EPROGRAM – 2° BIENNIO – Seconda edizione

Istituti Tecnici Settore Economico - Articolazione Sistemi Informativi Aziendali

JUVENILIA Scuola

MODULO I – Programmazione di Base

U.D. 1 Gli algoritmi con Algobuild

U.D. 2 Le strutture di selezione

U.D. 3 L' ambiente di programmazione in Visual Basic

U.D. 4 Il linguaggio Visual Basic, le strutture di programmazione di base

	Contenuti
U.D. 1	<ul style="list-style-type: none">- L'informatica- Formulazione, comprensione e risoluzione di un problema- La modellizzazione del problema- Risolutore ed esecutore- L'algoritmo e sua rappresentazione grafica con algobuild- Variabili e costanti- Tipi di dati- Proposizioni e connettori logici (AND/OR/NOT)
U.D. 2	<ul style="list-style-type: none">- La programmazione strutturata- Il costrutto di sequenza- Il costrutto di selezione- Progettazione di algoritmi di selezione semplice e nidificata.- Le fasi della realizzazione di un programma- Programma sorgente, oggetto ed eseguibile- I Linguaggi macchina e linguaggi evoluti- Traduttori e compilatori
U. D. 3	<ul style="list-style-type: none">- L'ambiente di programmazione- Gli elementi dell'interfaccia grafica- Le fasi di realizzazione di un progetto Visual Basic- Form e controlli- Le proprietà degli oggetti- I controlli principali (Label, TextBox, Button)- Tipi di errori e debugging
U.D. 4	<ul style="list-style-type: none">- Tipi di dati in VISUAL BASIC- La dichiarazione delle variabili e delle costanti- Le istruzioni: lettura, scrittura e assegnazione in Visual Basic- La struttura alternativa (IF.....THEN.....ELSE)- Le strutture nidificate di alternativa (IF annidato)

MODULO II– Programmazione di base con iterazione

U.D. 1 La strutture iterativa di base

U.D. 2 Le strutture iterative derivate

U.D. 3 Il linguaggio Visual Basic, le strutture iterative

	Contenuti
U.D. 1	- Variabili locali e globali. - Progettazione di algoritmi per gestire le strutture iterative di base
U.D. 2	- Progettazione di algoritmi per gestire le strutture iterative derivate - Le ripetizioni enumerative (FOR.....NEXT)
U.D. 3	- Codice VB per gestire le strutture iterative di base - Codice VB per gestire le strutture iterative derivate - I controlli ListBox - InputBox e MsgBox

MODULO III Tecniche e linguaggi di programmazione – I dati strutturati

U.D. 1 L’approccio top-down

U.D. 2 I vettori

U.D. 3 Il linguaggio Visual Basic: i dati strutturati

	Contenuti
U.D. 1	- La metodologia top-down
U.D. 2	- Le strutture dati statiche - Vettori - Caricamento e Visualizzazione - Inserimento di un elemento - Ricerca di un elemento - Ricerca Minimo e Massimo

Tivoli, 10/06/2021

Firma
Antonio Vittorioso
Letizia Rosa Rita Canova